

Grundschule Bad Münster

Wallstraße 20 31848 Bad Münster
Tel.: 05042-9316-0 Fax: 05042-9316-18
info@gs-badmuender.de
www.gs-badmuender.de



Bad Münster, den 21.03.2018

Projekt „Rettung für Merle“

Planungszeit: Februar 2018

Durchführungszeit: März 2018

Projektverantwortliche: Ann-Kathrin Jensen, Klassenlehrkraft der Klasse 2d
Christoph Schieb, Rektor und Filmlehrer

Angespornt durch den Erfolg des von der Parallelklasse produzierten Hörspiels „Der magische Globus“ beim Hörwurm 2017 war es ein ausdrücklicher Wunsch der Kinder der Klasse 2d, ebenfalls ein eigenes Hörspiel zu produzieren. Die Kinder entwickelten dabei mit ihrer Lehrerin Ann-Kathrin Jensen die Idee zu einer spannenden Geschichte über die Katze „Merle“, die von Kindern aus einer gefährlichen Situation gerettet wird. Die Rolle der Katze lag insofern nahe, weil es sich bei der Klasse 2d um die „Katzenklasse“ der Grundschule Bad Münster handelt (jede Klasse hat ein bestimmtes Tiersymbol zugeordnet erhalten). Aus der groben Idee entwickelte Christoph Schieb ein Skript mit verschiedenen Rollen. Auf dieser Grundlage ergaben sich die Ziele für das Hörspielprojekt „Rettung für Merle“:

Die Schülerinnen und Schüler sollten

- den groben Aufbau eines Hörspiels kennen lernen
- Geräusche für ein eigenes Hörspiel produzieren und aufnehmen
- Sprechtexte in angemessener Form betonen und vortragen
- Tonaufnahmen durchführen
- ein eigenes Hörspiel erleben und reflektieren

Im März 2018 wurden insgesamt 6 Unterrichtsstunden an zwei Tagen dafür verwandt, das Hörspiel kennenzulernen und zu produzieren. Dazu wurden die einzelnen Rollen in Absprache mit den Kindern vergeben, der Text mit verteilten Rollen gelesen sowie mehrere Probeaufnahmen und ein exemplarisches Schneiden von einzelnen Takes in der Klasse mit Laptop, Beamer und Lautsprechern durchgeführt. In zwei Gruppen wurde dann die einzelnen Rollen mit Hilfe eines Zoom H2n Zoom aufgenommen. Im Klassenraum entstand dabei aus drei Pinnwänden ein provisorisches Tonstudio, um die Hallwirkung des Klassenraums zu mindern. Gemeinsam mit allen Kindern wurden schließlich die meisten Hintergrundgeräusche produziert. Mit einzelnen Kindern wurden an einem Zusatztermin originale

Geräusche (Eislaufen, Einbrechen in Eis etc.) in einem Wald bei Bad Mündersdorf aufgenommen.

Im Schnitt wurden zusätzlich zu den selbstproduzierten Takes einzelne Sounds und Musik hinzugefügt. Dabei handelt es sich ausschließlich um lizenzfreie Downloads von den Portalen freesound.org bzw. freemusicarchive.org.

Premiere hat das Hörspiel nach den Osterferien im Klassenraum. Das Projekt hatte Anbindung an den Deutschunterricht, wurde aber hauptsächlich als Lerngartenprojekt¹ durchgeführt.

Das Hörspiel wird auf der schuleigenen Homepage unter www.gs-badmuender.de veröffentlicht. Die Aufführung über die schuleigene Sprechanlage („Schulradio“) ist im April 2018 geplant.

Besonders hervorhebenswert ist die Tatsache, dass sich tatsächlich alle Kinder der Klasse (darunter ein inklusiv beschultes Kind mit Unterstützungsbedarf im Bereich geistige Entwicklung bzw. ein Kind, das erst seit kurzem in Deutschland ist) mit einzelnen Takes im Hörspiel „Rettung für Merle“ wiederfinden. Jedes Kind konnte seinen Fähigkeiten entsprechend einen eigenen Beitrag leisten.

Fotodokumentation



Das Tonstudio im Klassenraum

¹ Jede Klasse hat im Rahmen des teilgebundenen Ganztags an der GS Bad Mündersdorf zusätzliche zwei Wochenstunden Lerngartenzeit. Hier können die Lehrkräfte in Abstimmung mit den Kindern eigene Projekte durchführen.



Warten auf das lautlose Startsignal



Hörspiel ist wie „Kino für die Ohren“



Der Take „Merle, oh mein Gott“ klingt sehr überzeugend



Geräusche für das Hörspiel aufnehmen



Geräusche für das Hörspiel aufnehmen



Geräusche für das Hörspiel aufnehmen



Der Aufnahme hört man nicht an, dass die Jacke viel zu groß war



Alle bringen sich für das Hörspiel ein



Die stolzen Hörspielproduzenten aus der Katzenklasse 2d